



## Pressemitteilung

# Im ‚Empire of Sports‘ wird Fussball auch auf dem PC zum echten Mannschaftssport

## Multiplayer-Fussball wird die erste Erweiterung für ‚Empire of Sports‘ und ist ab Anfang 2008 verfügbar

**Zug, Schweiz, 2. Oktober 2007** - Fussballspielen auf dem Bildschirm erhält eine neuen Dimension: Als erstes Computer- oder Videospiel auf dem Markt wird das Multiplayer-Game ‚Empire of Sports‘ ermöglichen, dass zwei Mannschaften mit elf von Einzelspielern kontrollierten virtuellen Akteuren in Echtzeit gegeneinander antreten. Mit dieser Innovation wird Fussball auch auf dem heimischen PC zum echten Mannschaftssport. Die Beta-Phase für die erste Erweiterung der virtuellen Sportwelt ‚Empire of Sports‘ startet bereits im Dezember und wird Anfang 2008 für alle Nutzer verfügbar sein.

„Wir freuen uns sehr, als erster Anbieter diesen Durchbruch geschafft zu haben“, sagt Christian Müller, Managing Director von ‚Empire of Sports‘. „Fussball hat weltweit eine enorme Anziehungskraft. Nun ist es endlich möglich, Fussball auch in einem Computerspiel als echten Mannschaftssport zu erleben. Im Fussball geht es um mehr als das blosses Toreschiessen. Es geht um Taktik, Teamgeist und das gemeinsame Erlebnis auf dem Fussballfeld - wo auch immer sich dieses befindet. Ob in einem Hinterhof, einem grossen Stadion oder nun eben auch auf dem Bildschirm des Computers.“

Für die ‚Empire of Sports‘-Variante von Fussball werden sämtliche Features des Multiplayer-Games übernommen: Gamer spielen ausschliesslich mit ihrem eigenen Avatar, den sie in der virtuellen Welt trainieren müssen. Alle Teams müssen mit anderen Spielern über die Community organisiert werden.

„Wir sind sehr stolz, dass uns diese Innovation gelungen ist“, sagt Alexis Galley, CEO der Entwicklerfirma F4. „Dank der Entwicklung anderer Multiplayer-Sportarten - wie zum Beispiel Basketball - haben wir wertvolle Erfahrungen im Umgang mit komplexen Online-Multiplayer-Spielen gesammelt und diese nun für unser Fussball-Game implementiert.“

Fussball wird nach den Basketball, Tennis, Ski, Bob, Leichtathletik sowie einer Reihe an Trainings- und Fitnessspielen Anfang 2008 als siebte Sportart in ‚Empire of Sports‘ integriert. Der Clou: Avatare werden auch in Fussball automatisch von ihrer Fitness profitieren, welche sie sich bereits in anderen Sportarten antrainiert haben.

### Nahtlose Integration in ‚Empire of Sports‘

Wie in allen anderen Sportarten auch, spielen Freundschaftsspiele, Ligen und Turniere eine zentrale Rolle für eine spannende und vor allem authentische Fussball-Community. ‚Empire of Sports‘ ermöglicht jedoch nicht nur Spiele im Elf-gegen-Elf-Modus, sondern auch Matches kleinerer Teams. Zudem können Spieler ihre eigenen Clubs in der virtuellen Sport-Welt gründen, um so auf einfachem Weg Mannschaftskameraden zu finden.



### **Intuitive Steuerung**

Auch im Fussball setzt ‚Empire of Sports‘ auf die bewährte, intuitive MACS-Steuerung (Move/Aim/Charge/Shoot) mit Maus und Keyboard. Christian Müller dazu: „Im Tennis und Basketball haben wir tolle Erfahrungen mit diesem Steuerungs-Prinzip gemacht. Der konsequente und konsistente Einsatz von Maus und Keyboard erlaubt einen sehr schnellen Zugang zu den einzelnen Sportarten. So können auch Anfänger innerhalb kürzester Zeit am Spielgeschehen teilnehmen, ohne sich erst mit komplizierten Steuerungsmechanismen vertraut machen zu müssen.“

### **Wer zuerst kommt, kickt zuerst**

Der Beta-Test für die Fussball-Komponente von ‚Empire of Sport‘ wird zunächst nur für engagierte ‚Empire of Sports‘-Spieler möglich sein. Nic van't Schip, Head of Community Operations von ‚Empire of Sports‘: „Wir werden den Beta-Zugriff auf unser Fussball-Game beschränken und nur die erfahrensten Mitglieder unserer Community als Tester zulassen. Damit wollen wir sicherstellen, dass diese wichtige Erweiterung auf Herz und Nieren geprüft wird. Zurzeit arbeiten wir alle mit Hochdruck daran, dass wir die Beta-Version von Fussball noch dieses Jahr zum Download bereitstellen können.“



### **Über Empire of Sports**

Empire of Sports eröffnet Gamern und Online-Usern ein völlig neues Spielfeld: Eine Online-Community für Multisport. Mittelpunkt des Spiels ist das virtuelle Alter Ego jedes Spielers. Durch den so genannten Avatar übernimmt jeder Spieler eine individuelle Rolle in Empire of Sports. Dies führt zu einem nie dagewesenen Spielerlebnis, insbesondere im Bereich des Mannschaftssports. Alle Multiplayer-Games der Welt sind auf qualitativ hohem Niveau. Zur Veröffentlichung im Herbst 2007 sind die Sportarten Basketball, Tennis, Ski, Bob, Leichtathletik sowie eine Reihe an Trainings- und Fitnessspielen verfügbar. In der Zukunft werden laufend weitere bekannte Sportarten in die Plattform integriert.

### **Über Empire of Sports Ltd.**

Empire of Sports Ltd. ist ein Joint Venture zwischen Infront Sports & Media und F4. Das Unternehmen entwickelt und betreibt die Online-Gaming-Plattform Empire of Sports und ist ansässig in Zug. Als eine der weltweit anerkannten Sportmarketing-Agenturen trägt Infront Sports & Media durch profundes Wissen im Bereich Sport sowie langjährigen Partnerschaften zu Sportverbänden, Vereinen und Athleten zum Erfolg von Empire of Sports bei. F4 zählt hingegen zu den führenden Unternehmen im Bereich Online-Gamings und der Entwicklung von virtuellen Welten.

### **Über Infront Sports & Media**

Infront Sports & Media ([www.infrontsports.com](http://www.infrontsports.com)) ist eine der international anerkannten und führenden Agenturen für Sportvermarktung und Sportrechtehandel mit Sitz in Zug. Das Unternehmen verfügt über ein beachtliches Portfolio an erstklassigen Sportrechten und ist bekannt für ihre innovativen Vermarktungsansätze sowie die Spezialisierung auf Sportservices. Dank strategischer Akquisitionen und organischer Entwicklung ist Infront in den vergangenen Jahren stark gewachsen. Die Gruppe beschäftigt derzeit über 400 Mitarbeiter und verfügt über Niederlassungen in elf Ländern: Italien, Österreich, Schweden, Finnland, Norwegen, Frankreich, China, Singapur, Südafrika sowie den Hauptsitz in der Schweiz.

### **Über F4**

F4 ([www.f4-group.com](http://www.f4-group.com)) ist eine europäische und asiatische Entwicklungsfirma für Computerspiele. Zurzeit arbeiten über 100 Angestellte am Hauptsitz in Paris. F4 ist darauf spezialisiert, zusammen mit einem grossen Partnernetzwerk innovative virtuelle Welten zu entwickeln. Zu den Aktivitäten der Unternehmensgruppe gehören neben Software-Entwicklung auch Forschungstätigkeiten.

### **Weitere Informationen:**

Mathilde Remy

Communication & PR

Empire of Sports Ltd.

Tel. +41-41-723 18 18

[press@empireofsports.com](mailto:press@empireofsports.com)

[www.empireofsports.com](http://www.empireofsports.com)