



Press Release

'Empire of Sports' sera le premier à proposer le football à 11 contre 11

Le football multijoueur, prévu pour début 2008, sera la première extension de la plateforme PC de 'Empire of Sports'

Zug, Suisse, 2 Octobre 2007 – Empire of Sports Ltd. annonce le football multijoueur. Cette première extension viendra enrichir début 2008 la plateforme PC online de 'Empire of Sports'. Pour la toute première fois dans un jeu, il sera possible de jouer via internet l'un des onze footballeurs d'une équipe contrôlée par autant de personnes réelles, face à une autre équipe également contrôlée par des personnes réelles. Le football multijoueur viendra s'ajouter dans 'Empire of Sports', le tout premier monde sportif virtuel, au basket-ball, au tennis, au ski, au bobsleigh, à l'athlétisme et aux exercices de fitness et de training qui seront disponibles lors du lancement du jeu, prévu avant la fin de l'année.

"Nous sommes particulièrement heureux de faire profiter nos joueurs de cette expérience totalement inédite, déclare Christian Müller, Directeur Général d'Empire of Sports Ltd. "Le football est l'un des sports les plus appréciés au monde et, grâce à 'Empire of Sports', il va être possible d'en vivre la richesse tactique et l'intense action du point de vue d'un joueur unique au sein d'une équipe. Comme les autres sports de 'Empire of Sports', le football proposera aux joueurs un environnement attractif et des choix de progression stimulants pour développer leurs avatars, maîtriser le gameplay et apprendre les tactiques du football moderne."

"Nous sommes très satisfaits du développement du football, déclare Alexis Galley, PDG de F4. "Les autres sports nous ont permis d'acquérir une expérience précieuse dans la gestion du lag et du gameplay multijoueur – en particulier le basket-ball – et je suis particulièrement ravi de l'impression générale créée par notre jeu de football. Nous sommes fiers d'être les premiers développeurs à avoir créé un véritable jeu de football destiné à être joué sur ordinateur."

Intégration fluide et atmosphère intense

Le jeu de football sera harmonieusement intégré à l'univers de 'Empire of Sports'. Les avatars déjà créés et entraînés profiteront naturellement des apprentissages acquis dans les autres sports, en ce sens que leur corps virtuel sera déjà mieux préparé à l'entraînement et à la pratique du football.

Comme pour toutes les disciplines sportives de 'Empire of Sports', des compétitions et des événements joueront un rôle crucial dans la création d'une atmosphère footballistique authentique et intense. Afin de satisfaire les différents goûts et styles de jeu, il sera possible de jouer des matches faisant s'affronter des équipes de 3 à 11 footballeurs. Des outils permettront aux joueurs de trouver rapidement des coéquipiers et des adversaires pour un match impromptu, ainsi que de se faire des amis avec lesquels ils pourront créer un club plein d'ambitions.



Gameplay bénéficiant des contrôles avancés MACS

“Les contrôles sont indéniablement l’un des points clé des jeux de sports et nous sommes vraiment impressionnés de voir à quel point notre système révolutionnaire de contrôle MACS (Move/Aim/Charge/Shoot) fonctionne bien pour le football” poursuit Christian Müller. “L’utilisation réfléchie et harmonisée du clavier et de la souris dans tout l’univers de ‘Empire of Sports’ permettra à tous les joueurs – nouveaux venus comme habitués – de plonger instantanément dans l’action intense d’un match de football.”

Beta réservée aux premiers joueurs de ‘Empire of Sports’

Les testeurs du football seront sélectionnés parmi les premiers joueurs de ‘Empire of Sports’ . “Nos premiers utilisateurs seront naturellement les mieux placés pour tester le football” déclare Nic van ‘t Schip, Directeur des Community Operations de ‘Empire of Sports’ . “De fait, nous choisirons les beta testeurs du football en fonction de leur implication dans ‘Empire of Sports’ et nous allons essayer de commencer le test du football avant la fin de l’année, afin que les heureux élus puissent profiter le plus tôt possible de l’expérience complète de ‘Empire of Sports’ .”

Des informations complémentaires seront diffusées prochainement sur www.empireofsports.com.

- Fin -



A propos de 'Empire of Sports'

S'inscrivant dans la mouvance du succès actuel des mondes persistants, Empire of Sports ouvre un univers complètement nouveau aux joueurs sur internet: le monde passionnant et hautement compétitif du sport. Au centre de son écran, objet privilégié de son attention, le joueur dirigera son avatar – sa représentation virtuelle dans le monde sportif. Les joueurs endosseront le rôle d'un personnage unique, qu'ils développeront au fil de leurs aventures dans le jeu, ce qui leur permettra de goûter une expérience encore inédite, en particulier en sport d'équipe.

Les sports multijoueurs disponibles au lancement d'Empire of Sports seront le basket-ball, le tennis, le ski, le bobsleigh et l'athlétisme, ainsi qu'une série d'exercices de fitness et de training. D'autres sports seront annoncés au fur et à mesure du développement de la plateforme.

A propos de Empire of Sports Ltd.

Empire of Sports Ltd. est la joint venture créée par Infront Sports & Media et F4 pour produire et exploiter la plateforme de jeu en ligne d'Empire of Sports. Empire of Sports Ltd. est basée à Zug, en Suisse. Infront Sports & Media apporte à l'entreprise son excellente connaissance du monde du sport, ainsi que le bénéfice de relations de longue date avec les principales fédérations sportives, clubs et champions du monde sportif, tandis que F4 développe la plateforme du jeu grâce à l'expérience de ses équipes en matière de jeu online et de création de mondes virtuels persistants.

A propos de Infront Sports & Media

Infront Sports & Media (www.infrontsports.com) est basée à Zug, en Suisse. L'une des sociétés les plus expérimentées dans le marketing international de sport, elle possède des références exceptionnelles au service d'événements majeurs. Elle est réputée pour ses capacités d'innovation marketing ainsi que pour la richesse de sa gamme de services spécialisés à destination du monde du sport. Dans l'industrie en pleine diversification de l'entertainment, le groupe Infront se positionne sur le segment du sport. Fort de sa position dominante en football et en sports d'hiver – il est le Host Broadcaster de la Coupe du Monde FIFA 2010™ – le groupe a une stratégie d'expansion ambitieuse en direction de l'Asie, et tout particulièrement de la Chine. Infront compte plus de 400 collaborateurs et des bureaux dans onze pays.

A propos de F4

F4 (www.f4-group.com) est une société européenne et asiatique de développement de jeux vidéo, issue du meilleur des mondes de l'ingénierie et des jeux vidéo. A l'heure actuelle, plus de 100 personnes développent Empire of Sports dans les locaux de son siège social parisien. F4 se spécialise dans la création de mondes virtuels révolutionnaires et hautement technologiques, en collaboration avec une large gamme de partenaires. La société est détenue par un groupe dont les activités vont du génie logiciel à la recherche et au développement scientifiques.

Sélection de visuels du football Empire of Sport (disponibles sur demande en plus haute résolution) :



Pour plus d'informations, veuillez prendre contact avec :

Mathilde Remy

Communication & PR

Empire of Sports Ltd.

Tel. +41-41-723 18 18

press@empireofsports.com

www.empireofsports.com